

Open Water Scuba Diver – Modul 1 – Version 2

1. Ein selbstständiger Taucher hat auch Verpflichtungen.

- a) Richtig
- b) Falsch

2. Das Volumen (Grösse) eines Behälters ändert sich, wenn sich der Druck darin ändert, unabhängig davon ob es sich um einen flexiblen oder starren Behälter handelt.

- a) Richtig
- b) Falsch

3. Schall bewegt sich unter Wasser schneller als in der Luft. Daraus folgt:

- a) Geräusche werden unter Wasser besser wahrgenommen.
- b) Taucher erkennen nicht, aus welcher Richtung ein Geräusch kommt.
- c) es ist kaum möglich, unter Wasser Geräusche zu hören.
- d) keine der obigen Antworten.

4. Wasser ist ungefähr _____ Mal dichter als Luft.

- a) 4
- b) 20
- c) 800
- d) Wasser ist nicht dichter als Luft

5. Wenn ein Taucher weder sinkt noch schwimmt, reden wir von _____ Tarierung.

- a) positiver
- b) negativer
- c) neutraler
- d) zu viel

6. Der Partialdruck ist:

- a) der Teil des Drucks, der auf den Taucher einwirkt.
- b) der Druck eines einzelnen Gases in einem Gasgemisch.

- c) der atmosphärische Druck, zu dem man den Wasserdruck addiert, um den Gesamtdruck herauszufinden.
- d) keine der obigen Antworten.

7. Die zur Verfügung stehende Tauchzeit (bevor eine Dekompression erforderlich ist) wird _____ je tiefer du gehst.

- a) länger
- b) kürzer
- c) Die verfügbare Tauchzeit hängt nicht von der Tiefe ab

8. Die empfohlene Tiefe und Dauer eines Sicherheitsstopps sind:

- a) 3 Minuten auf 5 Meter Tiefe.
- b) 5 Minuten auf 3 Meter Tiefe.
- c) 5 Minuten auf 5 Meter Tiefe.
- d) 3 Minuten auf 3 Meter Tiefe.

9. Benutze deine Tauchtabelle. Du beendest einen Tauchgang in der Gruppe F. In welcher Wiederholungsgruppe bist du nach 3 Stunden?

- a) Gruppe B
- b) Gruppe C
- c) Gruppe D
- d) Gruppe F

10. Benutze deine Tauchtabelle. Du machst einen zweiten Tauchgang am Tag. Am Anfang des zweiten Tauchgangs bist du in Gruppe D, und du willst auf eine Tiefe von 16 Meter tauchen. Was ist deine maximale Tauchzeit für diesen Tauchgang?

- a) 31 Minuten
- b) 24 Minuten
- c) 29 Minuten
- d) 51 Minuten